



Are you ready to face new challenges?  
Do you wish to grow with an international high-tech leader?  
If so, we want to meet you.

**3D Graphics/Engine Software Developer  
(Montreal, Canada or Orlando, Florida)**

**What we do:**

*Adacel is recognized for its innovative software solutions for operational air traffic management (ATM) and air traffic control (ATC) simulation and training. We offer a comprehensive range of fully scalable customizable simulation systems from desktop trainer to complete 360-degree room-sized Air Traffic Control tower environments. We provide professional ATC training simulation systems for governments, universities and civilian air traffic control agencies worldwide and produce simulation and training systems for commercial, defense and export markets. Our success has created opportunities for experienced professionals to join us in the following role:*

Adacel is currently seeking a **3D Graphics/Engine Software Developer** to join the Engineering team that designs, develops and maintains Adacel's 3D graphics engine. You will work with proprietary existing software technology, build new technology to fulfill the project's technical requirements. You will report to the manager of Engineering and work alongside product owners and other sponsors to review industry needs and help define the product roadmaps that will keep Adacel at the forefront of the industry.

If you love working in a dynamic environment, with constant challenges to test yourself and opportunities to grow your skills and abilities then we want you part of the team.

**Required:**

- Minimum of 5 years of design and development experience.
- Bachelor's degree in software engineering or computer science.
- Prior experience working on graphics and simulation systems.
- Strong working knowledge of advanced C/C++ programming.
- Strong working knowledge of NVidia shading language.
- Strong working knowledge of real-time 3D rendering techniques.
- Experience with:
  - DirectX and/or OpenGL graphics programming or equivalent.
  - Industry-standard data formats such as OpenFlight, 3ds MAX, DDS and RGB.
  - Texture compression techniques.
  - Experience with animation, 3D graphics, audio, AI, or gameplay programming.

**Desired Skills/Experiences:**

- Strong mathematical background.
- Knowledge of aeronautical domain.
- Knowledge of the *UML* and *XML* languages.
- Knowledge of component-based software development.
- Experience in VR/AR.

**Additional qualifications:**

- Ability to adhere to Adacel's Drug Free Workplace Policy.
- Ability to pass an Adacel background check while employed (ASI)
- Ability to work within a small team.
- Ability to deliver high quality software.
- Proven willingness to learn and stay current with modern 3D technologies.

**Physical Requirements:**

- Minimal physical effort (e.g. lifting, pushing and moving heavy objects).
- Repetitive wrist, hand, and finger movement.
- Occasional lifting – less than 25 lbs.

**Work Environment:**

- Alternative work schedules (9/80 or 4/10).
- Normal office environment.
- Typically sitting at a desk.

If you are looking for an exciting, progressive company that offers challenges, a friendly and casual work environment, competitive salaries, excellent [health, dental, short and long-term disability, life insurance, RRSP contributions (Canada), and much more, please send your resume to [careers@adacel.com](mailto:careers@adacel.com)

Adacel Systems, Inc. is an Equal Opportunity/Affirmative Action employer. All qualified applicants will receive consideration for employment without regard to race, color, religion, sex, sexual orientation, gender identity, national origin, disability or protected veteran status.

The duties, responsibilities, and qualifications noted in this job posting were derived from Adacel's job 3D Graphics-Engine Software Developer description dated October 3, 2018.



**Êtes-vous prêt à relever de nouveaux défis?**

**Voulez-vous évoluer au sein d'une entreprise internationale de premier plan dans la technologie de pointe?**

**Si oui, nous voulons vous connaître.**

**Concepteur de logiciels 3D  
(Montréal, Canada ou Orlando, Florida)**

**Adacel** est reconnu pour ses solutions logicielles innovatrices dans la gestion opérationnelle du trafic aérien (ATM) et la simulation pour la formation des contrôleurs aérien (ATC). Nous offrons une gamme complète de solutions en simulation entièrement configurable qui peuvent être utilisées tant sur un ordinateur de type personnel que sur un système de tour 360° complet. Nos produits de gestion de trafic aérien et de simulation sont utilisés par les gouvernements, les universités et les agences civiles de contrôle du trafic aérien. Les succès d'Adacel créent des opportunités pour les professionnels expérimentés de se joindre à nous dans le rôle suivant:

Adacel est actuellement à la recherche d'un développeur de logiciels graphiques 3D/moteur pour rejoindre l'équipe qui conçoit, développe et maintient le moteur graphique 3D chez Adacel. Vous serez appelé à travailler avec le département des produits et autres groupes impliqués dans la planification de l'évolution du moteur graphique. Votre tâche principale sera de développer le logiciel existant, d'en repousser les limites technologiques afin de répondre aux exigences techniques des projets.

Si vous aimez travailler dans un environnement dynamique, relever des défis et vous êtes à la recherche d'opportunités qui vous permettent de développer vos compétences et capacités, alors rejoignez-vous à notre équipe.

**Pré-requis:**

- Minimum de 5 ans d'expérience en conception de logiciels
- Baccalauréat en génie informatique ou en science informatique;
- Expérience étendue en C/C++ avancé ;
- Expérience avec
  - Programmation graphique avec DirectX ou OpenGL ou équivalent
  - Format standard de l'industrie tel que OpenFlight, 3ds Max et RGB
  - Optimisation de l'utilisation des textures
  - Expérience avec les graphiques 3d, l'animation de base, le son, la réalité virtuelle et la programmation de jeu.

**Atouts additionnels:**

- Connaissance du domaine aéronautique;
- Connaissance des langages / standards UML et XML;
- Une formation approfondie en mathématiques

**Qualifications additionnelles:**

- Capable de travailler au sein d'une petite équipe;
- Capable de concevoir un logiciel de qualité;
- Intérêt marqué pour l'apprentissage et le maintien des technologies de pointe relative au 3D.

Si vous recherchez une entreprise passionnante, progressive, qui offre des défis, un environnement de travail amical et occasionnel, des salaires concurrentiels, une excellente santé, soins dentaires, invalidité de courte et longue durée, assurance vie, cotisations à un REER (Canada), veuillez envoyer votre CV à [careers@adacel.com](mailto:careers@adacel.com)

Adacel Systems, Inc. est un employeur qui milite pour l'égalité des chances / l'action positive. Tous les candidats qualifiés recevront une contrepartie pour un emploi sans distinction de race, de couleur, de religion, de sexe, d'orientation sexuelle, d'identité de genre, d'origine nationale, d'incapacité ou de statut d'ancien combattant protégé.